

DIPARTIMENTO MONTA WESTERN NAZIONALE

FITETREC-ANTE



REGLAMENTO GENERALE

2X20 CHALLENGE

Premessa

Per quanto non previsto dal presente Regolamento si dovrà far riferimento alle norme generali della FITETREC-ANTE o alle disposizioni del Consiglio Federale.

Il presente Regolamento stabilisce le norme e le regole che disciplinano tutte le competizioni di 2X20 Challenge indette in Italia.

Esso dovrà essere osservato:

- Dai Comitati Organizzatori
- Da coloro che vi prendono parte (cavalieri debitamente autorizzati e loro assistenti)
- Da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con la competizione.

I Comitati Organizzatori e le persone di cui sopra sono tenuti a riconoscere l'autorità della FITETREC-ANTE, dei suoi rappresentanti nonché delle Giurie e dei Commissari di Gara in tutte le decisioni di carattere Tecnico e Disciplinare attinenti all'attività del presente Regolamento.

L'inosservanza delle norme e degli adempimenti (richieste di autorizzazione per lo svolgimento della gara, controllo patenti cavalieri, passaporti dei cavalli) sarà soggetta alle sanzioni previste dal presente Regolamento o a quelle dello Statuto Federale e/o alla sospensione della manifestazione (da parte della Giuria in caso di mancanza dei requisiti e delle garanzie essenziali). Altresì sarà compito della Giuria segnalare eventuali mancanze di idoneità delle strutture ai Comitati Regionali di competenza.

Le manifestazioni possono essere indette dalle Associazioni affiliate o aggregate alla FITETREC-ANTE oppure da Comitati Organizzatori o persone fisiche che offrono il necessario affidamento a giudizio dell'organo Federale preposto a tale funzione (Comitati Regionali di competenza sentito il parere del Referente di disciplina).

Ogni manifestazione di carattere Regionale deve essere autorizzata dai Comitati Regionali in accordo con i rispettivi Referenti Regionali, quella di carattere Nazionale deve essere autorizzata dal Responsabile Nazionale.

L'organizzatore deve richiedere l'autorizzazione per lo svolgimento della manifestazione 20 giorni prima della data di inizio, compilando ed inviando apposito modulo disponibile sul sito internet Federale.

Unitamente alla richiesta dovranno essere inviate le Norme di Partecipazione e la dichiarazione di idoneità delle strutture e dei campi rilasciata da un Tecnico FITETREC-ANTE.

La richiesta di autorizzazione allo svolgimento della manifestazione deve essere inviata sempre in copia al Responsabile Nazionale di Disciplina ed al Comitato Regionale FITETREC-ANTE competente.

1.0 CALENDARI CAMPIONATI REGIONALI NAZIONALI E SPECIAL EVENT

1.1 Le Norme di Partecipazione ai Campionati Italiani ed Europei ed alle gare della stagione agonistica, così come il calendario degli Special Event, ed il loro regolamento organizzativo (Montepremi, Formula gara, etc. etc..) saranno gestite dal Responsabile Nazionale di Disciplina.

1.2 I Responsabili Regionali di Disciplina dovranno predisporre il calendario delle gare dei vari Campionati Regionali, non sovrapponendosi alle date Nazionali, alla data dell'Equiraduno Nazionale, e alle gare dei comitati regionali confinanti, a meno che non ci sia accordo scritto tra tutte le parti, Responsabili Regionali interessati e il loro responsabile area.

1.3 Durante il fine settimana nel quale si disputeranno gare di interesse Nazionale (denominate Special Event Nazionali) non saranno autorizzate altre gare di qualsiasi valenza (regionali, nazionali, etc.)

1.4 Il riconoscimento e l'approvazione di un programma di una manifestazione, da parte della Fitetrec-Ante, sono subordinati:

- all'impegno da parte dell'Organizzatore, di attenersi alle prescrizioni del presente Regolamento, nonché alle eventuali disposizioni integrative. Sui programmi, sui manifesti e su ogni altra eventuale pubblicazione, dovrà essere indicato che la manifestazione è riconosciuta dalla Fitetrec-Ante. Il programma approvato dagli Organi competenti, dovrà essere divulgato non oltre i 10 giorni dall'approvazione (con i mezzi ritenuti idonei dall'organizzatore e attraverso i siti ufficiali Federali)

b) all'impegno da parte dell'Organizzatore per le manifestazioni di durata superiore ad una giornata, di assicurare la scuderizzazione richiesta all'atto dell'iscrizione (in box od in posta) e l'impianto di prima lettiera.

c) - Al rilascio di una relazione sull'idoneità tecnica del campo e del terreno di gara, sottoscritta sotto la responsabilità di un quadro tecnico FITETREC-ANTE.

Nel programma dovranno essere obbligatoriamente indicati:

- le Categorie
- gli importi delle tasse di iscrizione, ed i corrispettivi per la scuderizzazione
- i montepremi o rimborsi spese o premi in natura
- gli ufficiali di gara, se sono già noti
- l'orario di inizio della competizione

Non è obbligatorio indicare le regole e prescrizioni contenute nel presente Regolamento.

1.5 Le gare di carattere "sociale" possono essere svolte unicamente all'interno di circoli affiliati/aggregati ed esclusivamente tra tesserati del circolo stesso. Per tesserati si intendono i possessori di patente FitetrecAnte rilasciata dal centro organizzatore, e quindi interdetta a tutti coloro che non possiedano questi requisiti. La gara sociale è sempre e comunque di carattere ludico addestrativo e non prevede rimborsi spesa. Le gare a carattere sociale debbono essere comunque comunicate al Responsabili Regionale di Disciplina ed al Comitato Regionale di competenza e rimangono in ogni caso soggette alle norme dell'attività non agonistica (certificazione medica, tesseramento, presenza di giudici ufficiali) soggette al presente Regolamento.

2.0 - NORME GENERALI

2.1 – CAMPO GARA

Le gare possono svolgersi all'aperto o al chiuso, in sicurezza, su un terreno che deve essere piano, ben livellato e delimitato, dovrà essere mantenuto in condizioni uguali per tutta la durata della manifestazione, con dimensioni idonee all'attuazione di una competizione di 2x20 Challenge.

Il terreno di gara dovrà sempre essere verificato ed autorizzato dal Presidente di Giuria su indicazioni del Direttore di Campo (se presente).

2.2 – INIZIO E TERMINE DI UNA COMPETIZIONE.

Una manifestazione inizia con l'apertura ufficiale del campo prova, o in mancanza, un'ora prima dell'inizio della competizione. Una manifestazione si intende ultimata mezz'ora dopo la chiusura del campo gara.

2.3 – LAVORO DI ESERCIZIO DEL CAVALLO.

I cavalli, nel giorno della competizione, dovranno essere montati in campo prova solo dai Cavalieri con i quali effettueranno la gara o da altro cavaliere in possesso di autorizzazione a montare alla presenza dei tecnici autorizzati in regola con il tesseramento e gli aggiornamenti.

2.4 – SCUDERIZZAZIONE DEI CAVALLI

Nei Campionati e Trofei a carattere Nazionale, i cavalli devono essere scuderizzati possibilmente nel luogo di svolgimento della manifestazione; ove possibile deve essere realizzata una recinzione di controllo.

2.5 – PARTECIPAZIONE GARE

Alle gare di 2x20 Challenge potranno partecipare solo i cavalieri patentati FITETREC-ANTE e i cavalli in regola con il Tesseramento del Cavallo FITETREC-ANTE.

2.6- CATEGORIE CON AUTORIZZAZIONE A MONTARE AGONISTICA E PROVE

Categorie previste per i Concorsi riservate ai Cavalieri

CATEGORIE	RATING
JUNIOR Età compresa tra i 10 e i 14 anni (può essere accorpata alla Youth)	
YOUTH Età compresa tra i 15 e i 18 anni (può essere accorpata alla Junior)	
ISTRUTTORI Riservata a 1 Cavaliere NOVICE ed il proprio Istruttore (Solo Regionali)	
NOVICE Riservata a Cavalieri con Brevetto A1 #2	2
LTD NON PRO Riservata a Cavalieri con brevetto A1 e A2 #3	3
NON PRO Riservata a Cavalieri con brevetto A1 e A2 e A3 #4	4
LTD OPEN * Riservata a Cavaliere con brevetto A1 e A2 e A3 #5	5
OPEN Aperta a tutti i Cavalieri #6	6
LADY Riservata a sole Amazzoni	
FREE STYLE Aperta a tutti i Cavalieri	

Il Rating:

A1 = 1

A2 = 2

A3 = 3

2.7 – ISCRIZIONI

Nessun cavaliere e nessun cavallo possono prendere parte ad una manifestazione riconosciuta, sia in gara che fuori gara, se non risultano regolarmente iscritti alla competizione. Un cavallo può essere iscritto a tutte le categorie, pagando le relative tasse, come previsto sul regolamento specifico della gara, approvato dalla Fitetrec Ante.

Con l'atto dell'iscrizione, il cavaliere dichiara di essere in regola con l'autorizzazione a montare richiesta e se ne assume la responsabilità anche in caso di sanzioni successive alla gara dovute per dichiarazione mendace.

Nelle iscrizioni devono essere indicati inoltre il nome del cavaliere, tipo e numero dell'autorizzazione a montare agonistica valida per l'anno in corso e della tessera del cavallo, nonché il nome completo del cavallo -come riportato sul documento originale - ed il numero dell'Associazione Allevatori regionale di pertinenza, e le categorie alle quali cavallo e cavaliere intendono partecipare. Le iscrizioni fatte genericamente, senza fornire

cioè gli elementi indispensabili richiesti, o non accompagnate dai relativi importi, saranno ritenute nulle. Le iscrizioni devono pervenire via fax, posta o e-mail al Comitato Organizzatore entro la data fissata per la chiusura delle stesse, con indicazione del tipo di scuderizzazione prescelta (box).

Con l'atto dell'iscrizione, il responsabile del cavallo si impegna al pagamento della tassa di iscrizione, e del 100% del box se richiesto, a prescindere dalla effettiva partecipazione alla gara.

Nel caso in cui un cavaliere rinunci alla partecipazione ad una manifestazione dopo la data limite, comunicata dall'organizzazione, dovrà comunque versare il costo relativo alla scuderizzazione prenotata. Il Comitato organizzatore provvederà a comunicare il mancato pagamento al Presidente di Giuria, che lo riporterà nella relazione di gara. La medesima procedura è prevista per la tassa d'iscrizione, a meno che la mancata partecipazione sia dovuta ad un problema fisico del cavallo, dimostrato da un certificato medico veterinario. Il cavaliere non potrà partecipare a nessuna altra gara fino a quando non sarà risolta la sua situazione debitoria con il Comitato Organizzatore.

Il Comitato Organizzatore ha l'obbligo di ricevere via fax, posta o email, le iscrizioni e gli eventuali ritiri; ha inoltre l'obbligo di fornire, gli orari di partenza di ogni singola prova.

In ogni categoria è possibile iscriversi partecipando come "fuori gara". L'accettazione delle iscrizioni "fuori gara" è però di competenza del Presidente di Giuria al quale competono altresì tutte le decisioni inerenti le iscrizioni stesse. I cavalli "fuori gara" sono sempre esclusi dalla classifica e quindi dalla partecipazione a qualunque genere di premi (d'onore o denaro). Pagano comunque la tassa d'iscrizione.

LA 2X20 CHALLENGE

Un team composto da due cavalieri deve separare dalla mandria e far passare attraverso i due corridoi i due capi contrassegnati con lo stesso numero ma di colore differente che possono passare singolarmente o in coppia entro il tempo limite stabilito e vince il team che riuscirà a far attraversare nei due corridoi i due vitelli assegnati nel minor tempo possibile.

3.0 REGOLAMENTO GENERALE

3.1 IL TEAM:

Il team è composto da due cavalieri

Effettuato il 1° go, in caso uno dei due fosse impossibilitato a proseguire la competizione, il secondo cavaliere può decidere di fare il secondo go da solo.

3.2 LE ENTRATE E LE CATEGORIE:

Una squadra può iscriversi una sola volta per categoria. obbligatoriamente riporterà anche i nominativi dei cavalli utilizzati; vengono ammesse 5 iscrizioni a cavallo per categoria, con un massimo di 9 giornalieri salvo casi particolari dove il veterinario di servizio può limitare le partecipazioni.

***Tutte le iscrizioni dei cavalieri minorenni dovranno essere obbligatoriamente effettuate dall'Istruttore MW di riferimento o da chi ne esercita la patria potestà. I responsabili suddetti dovranno comunque presenziare le performance del minore. I cavalieri minorenni non possono svolgere attività sportiva oltre le ore 24:00.**

Per le iscrizioni alla competizione o manifestazione di Challenge 2x20 Challenge i cavalieri dovranno essere in possesso di Autorizzazioni a montare di livello A1-A2-A3 in corso di validità con visita medico

3.3 TEMPO LIMITE:

Il tempo limite previsto sarà di 60, 75 o 90 secondi in base alle categorie e sarà indicato nelle norme di partecipazione relative alla competizione stessa.

Sarà dato un avviso ai competitori a 30 secondi dallo scadere del tempo massimo mediante un dispositivo acustico o dallo Speaker.

Il raggiungimento del tempo limite conteggiato come no-time sarà segnalato dal giudice di linea con lo sventolio della bandiera e dallo Speaker per altoparlante.

Non è ammessa nessuna sostituzione di cavaliere tra il primo e il secondo go, mentre, previa richiesta alla Giuria che accerti l'impossibilità di proseguire la gara a seguito di infortunio o malattia, verificatosi nel frattempo, è possibile la sostituzione del cavallo.

Nel caso in cui entrambi i cavalieri siano minorenni, dovrà essere presente in campo gara un Tecnico\Istruttore

3.4 SORTEGGIO E ORDINI DI PARTENZA:

L'estrazione dell'ordine di partenza verrà effettuato dalla Giuria dopo aver stabilito la sequenza del cambio delle mandrie. La Giuria sarà tenuto a verificare il corretto abbinamento da parte della segreteria dei numeri estratti con i team iscritti. La presenza dei capisquadra, che dovranno obbligatoriamente essere avvisati dell'inizio dell'estrazione, è facoltativa. Il sorteggio avverrà mediante l'estrazione casuale e sequenziale dei numeri corrispondenti ai Team iscritti ed una volta stabilito, sarà mantenuto per tutti i Go della

competizione e non potrà più essere cambiato. Unica eccezione è prevista nel caso in cui, ad un concorrente a seguito dell'estrazione, siano state assegnate 3 o più posizioni consecutive nella stessa mandria, in questo caso il terzo Team verrà invertito con il Team nella stessa posizione della mandria successiva e così via a seguire. Se a causa di errore tecnico da parte della segreteria gara, uno o più team non vengono inseriti nell'ordine di

partenza, gli stessi previa valutazione del Presidente di Giuria potrebbero essere inseriti prima dell'ultimo e penultimo cambio mandria. Se un Team si ritira dalla competizione dopo l'inizio della gara, il numero della terna di vitelli ad esso assegnato verrà estratto con lo stesso ordine in cui il Team avrebbe gareggiato, quel numero non verrà utilizzato in quel Go ed i concorrenti saranno informati di questo

3.5 ASSEGNAZIONE DEL NUMERO DEI CAPI ALLA SQUADRA:

Il numero della coppia dei vitelli che la squadra dovrà separare dalla mandria e cercare di condurre attraverso i corridoi sarà attribuito dopo la star line stesso momento in cui lo Speaker lo comunicherà ai cavalieri impegnati nel go.

3.6 NUMERAZIONE DEL BESTIAME:

Tenendo presente che una buona visione da parte dei cavalieri e del pubblico dei numeri sui vitelli a loro assegnati renderà la gara più entusiasmante, si richiede che questi siano alti almeno 20 cm. stampati su un supporto resistente.

I numeri devono essere applicati su ambo i lati della schiena del vitello ed avranno dello stesso numero un colore diverso dall'altro, così che nella chiusura dovranno passare entrambi i colori nel corridoio assegnato dal Giudice di corridoio.

Saranno usate mandrie di 20 capi divise ognuna in 2 serie di 10 capi numerati dallo 0 al 9 e verranno utilizzate per un gruppo di 10 squadre.

Eccezionalmente potranno essere usate mandrie di 16 capi ognuna divise 2 serie di 8 capi che saranno usate per 8 squadre.

In ogni caso però tutte le squadre dovranno gareggiare nell'arena con mandrie formate dallo stesso numero di capi.

3.7 ROTAZIONE DELLE MANDRIE:

Ogni gruppo di 10 squadre deve utilizzare una mandria di 20 capi (nelle competizioni regionali eccezionalmente 16 capi).

Una nuova mandria deve essere usata per il successivo gruppo di squadre e così via fino al termine del 1° go; all'inizio del 2° go si cambierà l'ordine di assegnazione delle mandrie, in modo che tutte le squadre gareggino con entrambi le mandrie.

Il cambio delle mandrie sarà stabilito in base al numero totale delle squadre.

4 PARTENZA DELLE SQUADRE:

- La squadra dovrà attendere nella metà campo dietro la linea di partenza, che tutta la mandria sia stata radunata in modo corretto dai cavalieri addetti.
- La linea della divisione campo è vistosamente segnalata con apposite bandierine.
- Quando il giudice di linea alza la bandiera, la squadra deve partire senza indugio pena squalifica.
- Al passaggio del naso del primo cavallo attraverso la linea di partenza, il Giudice di linea abbasserà la sua bandiera determinando così l'inizio del cronometraggio e lo Speaker a questo punto comunicherà alla squadra il numero dei capi assegnato.
- La linea di partenza potrà essere oltrepassata dai cavalieri a qualsiasi andatura.

4.1 RITARDI:

Quando la squadra lascia l'arena al termine della propria prova, la successiva squadra chiamata dallo Speaker ha 30 secondi di tempo per presentarsi in arena pronta a partire, trascorso 30 secondi sarà effettuata una seconda chiamata e trascorsi ulteriori 30 secondi l'assenza in mancanza di una valida motivazione sarà giudicato no-time.

4.2 FERMATA DEL TEMPO:

Qualsiasi membro della squadra può fermare il tempo anche quando solo un vitello ha superato i due corridoi per la validità del go oltrepassando la linea del corridoio per alzata di mano, il giudice di corridoio abbasserà la bandiera e quindi fermerà il tempo.

Chiudere il tempo quando almeno un capo valido non sia ancora passato per terminare la gara sarà motivo di non validità del go. Chiudere il tempo con un cavaliere nella metà campo della mandria o con vitelli non assegnati o con un vitello assegnato che non ha concluso il gioco nella metà campo dei corridoi, sarà motivo di non validità del go. Unicamente nel caso sia presente un vitello palesemente impossibilitato a deambulare, il giudice opterà per la chiusura del tempo o per il rifacimento del go, sarà responsabilità esclusiva del giudice fermare il go se un vitello carica il cavallo, si potrà ripetere il go.

La gara si potrà definire chiusa quando uno o due vitelli assegnati avranno passato i due corridoi compreso il cavaliere che davanti al giudice per alzata di mano chiuderà il tempo

4.3 CLASSIFICA E PUNTEGGI:

Un go è considerato valido quando viene chiuso con almeno un capo che ha attraversato i due corridoi.

Il punteggio sarà così attribuito

- A) **Somma di go validi** (vince il maggiore)
- B) **Somma dei capi totalizzati** (vince il maggiore)
- C) **Somma dei tempi ottenuti** (vince il minore)

Quindi, a parità di go validi contano i capi totalizzati e poi la differenza sarà determinata dalla somma dei tempi. Se in una competizione non fosse possibile, per cause di forza maggiore (condizioni meteo per gare all'aperto, black-out elettrico, ecc.) portare a termine il numero previsto di go, la classifica all'ultimo go completato determinerà i vincitori

4.4 RESPONSABILITA' DELLA SQUADRA VERSO LA MANDRIA:

Per capo non idoneo si intende un animale palesemente zoppo, cieco o ferito ed il veterinario di servizio provvederà a espletare ed a certificare tale controllo; un capo lento, svogliato o stanco non sarà motivo di inidoneità. Una volta che la squadra si sia impegnata con il bestiame, nessuna ripetizione del go sarà concessa applicando in toto il concetto FORTUNA o SFORTUNA del sorteggio, la squadra dovrà utilizzare al meglio i vitelli utilizzati ed ogni eventuale richiesta di fermata del go da parte dei cavalieri per la non idoneità del capo sarà squalifica.

Non è consentito incitare il bestiame toccandolo con le mani, con i piedi, funi, cappello o altre attrezzature pena squalifica, le mani possono invece battere sui chaps del cavaliere.

4.5 CADUTA DEL CAVALLO E/O DEL CAVALIERE:

La caduta del cavallo (di spalla o di posteriore) determina squalifica, mentre la caduta del solo cavaliere no. A questo è consentito di risalire e continuare la gara, mentre gli è proibito l'aiuto dei compagni da terra. Il giudice potrà decretare una squalifica per qualsiasi situazione ritenga che si stia venendo meno ai criteri di sicurezza, sia per conto di cavallo non idoneo sia per conto di cavalleresche manchi di requisiti, e per conto di minori che durante la gara e in campo prova perdano o non indossino l'abbigliamento protettivo di legge.

4.6 CODICE ABBIGLIAMENTO DEL CAVALIERE:

Tutti i partecipanti e il personale di gara sono tenuti ad indossare abbigliamento relativamente consono alla tipologia di bardatura del proprio cavallo che rientrino nelle Monte da lavoro. Nel caso specifico di squadra dovrà essere simile. Nel caso di minori, fino al compimento del 18 anno deve indossare caschetto protettivo e fino al compimento del 14 anno di età il giubbetto rinforzato di protezione.

- Camicia maniche lunghe abbottonata dentro ai pantaloni;
- Jeans;
- Cintura;
- Cappello;
- Stivali;
- E' consentito indossare chaps e guanti;
- In particolari condizioni climatiche potranno essere concesse deroghe dal giudice;
- L'infrazione del codice di abbigliamento potrà essere causa di squalifica;
- La perdita del cappello: dall'ingresso in arena del cavaliere, fino alla sua uscita, se perderà il cappello, sarà causa di 5 secondi di penalità.

4.7 EQUIPAGGIAMENTO DEL CAVALLO:

Sono ammessi:

- Qualsiasi tipo di imboccatura a leve, con barbozza, a cannone intero o spezzato.
- Qualsiasi tipo di imboccature senza leve eventualmente con martingala ad anelli.
- Sono ammessi tutti i chiudi bocca purché posizionati sopra l'imboccatura.

Sono vietati:

- Tutti i tipi di martingala uniti a imboccature a leve.
- Tutti i tipi di abbassa testa fissi, elastici o scorrevoli.
- Tutti i tipi di torciglioni con qualsiasi imboccatura a leve.
- Tutti i morsi o filetti con cannone inferiore agli 8 mm. oltre che alle imboccature con catena.
- Martingala tedesca.
- Sono espressamente vietate tutte le modifiche fatte alle imboccature che provochino costrizioni.
- E' vietato in gara avere code legate o intrecciate.
- E' vietato entrare in gara con qualsiasi tipo di frustino
- Sono vietati tutti i tipi di chiudi bocca in metallo (Hackamore, bosal, ecc.) e qualsiasi tipo di imboccatura o bardatura da addestramento compreso le redini di ritorno.

I sopracitati divieti sono sanzionabili con squalifica.

4.8 CODICE DI COMPORTAMENTO:

Nell'intento di promuovere la disciplina come uno sport da spettacolo ed assicurare che le competizioni siano coinvolgenti per chi le guarda si raccomanda ai cavalieri di avere massimo rispetto nei confronti di tutti gli animali presenti alle manifestazioni e massimo rispetto nei confronti di tutti coloro che stanno operando per una buona riuscita della manifestazione quindi compreso anche tutto il pubblico.

4.9 COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO:

Comprovata la 2x20 Challenge attività sportiva, come tale, attraverso questo articolo del proprio Regolamento cerca di far sì che, i cavalieri ed addetti all'organizzazione di questa disciplina, organizzino giornate dedicate ad una sana e divertente competizione.

Un comportamento antisportivo di un cavallo o di una squadra prima e durante lo svolgimento di una competizione (compreso campo prova e strutture annesse), comporterà la squalifica del cavaliere per l'intera giornata di gare da esso iscritte (sempre comunque dopo la decisione del Giudice).

Per comportamento antisportivo i intende:

- Atteggiamento volgare e irrispettoso verso i cavalieri, il pubblico, i Giudici ed il personale di gara.
- Uso di linguaggio volgare ed offensivo.
- Maltrattamento del proprio cavallo o della mandria.
- Palesi stati di alterazione psico fisiche.

4.10 PERSONALE DI GARA:

È assolutamente vietato al personale di gara impegnato in una competizione a qualsiasi titolo, partecipare alla stessa come concorrente. Fanno parte del personale di gara:

- I Giudici;
- Lo Speaker;
- I Cronometristi.
- La Segreteria
- Il medico di servizio.

4.11 I GIUDICI:

I Giudici devono essere ufficialmente riconosciuti da FITETREC-ANTE ed il loro numero deve essere adeguato alla competizione ed al numero di squadre partecipanti, minimo due per gare di Campionati Regionali e tre o più per tutte le altre. Per l'anno zero potrà essere sufficiente un unico giudice

Le gare di Campionati Regionali potranno essere giudicate dai Giudici Regionali mentre tutte le altre dovranno essere giudicate dai Giudici Nazionali. Il Giudice di linea, posizionato sulla linea di partenza. Il Giudice di corridoio, posizionato al centro del corridoio di chiusura.

Il Giudici dovranno essere aggiornati sui regolamenti di FITETREC-ANTE, averli accertati ed applicarli con la massima professionalità e imparzialità.

5. LA SEGRETERIA E UFFICIALE DI GARA:

5.1 La Segreteria provvederà:

- Alle iscrizioni dei cavalieri e dei cavalli secondo quanto stabilito dal Regolamento particolare di gara e certificherà alla Giuria, assumendosene la piena responsabilità, di aver visionato la validità in corso delle patenti FITETREC-ANTE dei cavalieri iscritti e dei passaporti riconosciuti dall'anagrafe degli equidi dei cavalli unitamente alla Tessera del Cavallo, la congruità del rating dei cavalieri iscritti nel Team e

del numero limite delle entrate dei cavalieri e dei cavalli in gara. In caso di impossibilità da parte della Segreteria di effettuare il controllo delle patenti (accesso ad internet impossibile, guasto tecnico) l'accettazione delle iscrizioni sarà subordinato all'esibizione della patente Fitetrec-Ante in corso di validità. Nei casi in cui il cavaliere non è in grado di esibire la propria documentazione e quella del suo cavallo, ed il Comitato Organizzatore si trovi nelle situazioni di non poter controllare, non potrà partecipare alla gara. E' quindi obbligo di ogni Cavaliere portare con sé in ogni gara tutta la documentazione Federale necessaria all'iscrizione della gara. Se il cavaliere risulta aver partecipato ad una manifestazione in assenza dei requisiti previsti per qualsiasi motivo, le sanzioni disciplinari saranno intraprese anche nei confronti della Segreteria Ufficiale di Gara.

- La segreteria avrà l'obbligo di inviare le classifiche entro gg. 7 (sette) al recapito federale della C.N.U.G, del Responsabile Nazionale di Disciplina, al Referente Nazionale Giudici di disciplina e per conoscenza al Comitato Regionale FITETREC-ANTE di pertinenza e al Presidente di Giuria. La Segreteria comunque rimarrà a disposizione per eventuali verifiche da parte del Presidente di Giuria. La Segreteria nelle gare Nazionali, sarà nominata dal Responsabile Nazionale di disciplina; mentre in quelle regionali dal Responsabile Regionale di disciplina, su proposta dei comitati organizzatori.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento si dovrà far riferimento alle norme previste dal Regolamento Segreterie Ufficiali di Concorso e dal Regolamento Generale Ufficiali di Gara della Fitetrec-Ante in vigore.

5.2 COMITATO ORGANIZZATORE:

Il comitato organizzatore si occupa di tutte le pratiche inerenti alla preparazione del necessario per lo svolgimento della competizione in osservanza con quanto richiesto dalle normative in vigore, ivi comprese le richieste di autorizzazione gara ed eventuali permessi. Sarà cura del comitato organizzativo disporre di personale idoneo per la chiamata dei Team al cancello di entrata, del trattorista per il passaggio del fondo, del personale per la cura del bestiame stabulato, ecc. Deve inoltre, obbligatoriamente, congiuntamente alla Segreteria di gara, provvedere ed accertare che siano presenti sul campo di gara e per tutta la durata della stessa, i seguenti servizi indispensabili, certificando dati e firme al Presidente di Giuria:

- Ambulanza munita di attrezzature per la rianimazione e personale abilitato per il primo soccorso BLS (BASIC LIFE SUPPORT - DEFIBRILLATION)
- Medico di servizio
- Veterinario di servizio
- Maniscalco di servizio

Il comitato organizzatore è inoltre il responsabile dell'idoneità e della sicurezza di tutte le strutture ed i servizi inerenti alla competizione, compresi i vitelli.

5.3 LO SPEAKER

L'arena dove si svolge la gara dovrà disporre di un adeguato impianto di diffusione sonora tale che i concorrenti, i Giudici ed il pubblico possano intendere chiaramente le comunicazioni fornite dallo Speaker. Lo Speaker, in qualità di presentatore, dovrà comportarsi con la massima professionalità, essere al corrente dei Regolamenti di gara e delle procedure relative al suo svolgimento, presentare cavalieri e cavalli al fine di coinvolgere il pubblico nello show, senza tuttavia impedire la comunicazione tra i cavalieri. Indicherà senza preamboli - ripetendolo tre volte - il numero estratto

contemporaneamente all'abbassarsi della bandiera del Giudice di linea non appena il primo cavallo attraverserà la Star-Line (linea di partenza). Lo Speaker non deve in nessun modo facilitare e/o aiutare i cavalieri, eviterà quindi di suggerire strategie o situazioni alla squadra impegnata nella competizione. Al termine della prova, fornirà i dati relativi alla prestazione della squadra elencando in successione: numero vitelli e tempo. Lo speaker non potrà in ogni caso essere demandato all'utilizzo del sistema POLARIS.

5.4 GLI ADDETTI ALLE MANDRIE:

Gli addetti alle mandrie dovranno essere maggiorenni sono i responsabili della lavorazione iniziale dei vitelli, della loro preparazione omogenea per l'uso nella competizione, con la sostituzione del capo o dei capi che non ritenessero idonei allo scopo. Sono altresì responsabili della gestione delle mandrie e della loro rotazione durante la competizione; dovranno tenere un comportamento professionale, svolgendo la loro funzione rapidamente, cercando di non affaticare inutilmente la mandria.

Devono raggruppare la mandria in modo omogeneo per tutte le squadre, segnalare al Giudice di linea, con l'alzata di mano, il loro assenso alla partenza della squadra ed uscire rapidamente dall'arena senza interferire od ostacolare i concorrenti in gara.

5.5 CRONOMETRISTI:

Il rilevamento dei tempi realizzati dalla squadra sarà affidato a cronometristi ufficiali, o con l'utilizzo di attrezzatura Polaris. E' consigliabile nell'attrezzatura tabellone luminoso, che sarà posizionato visibilmente a cavalieri e pubblico.

L'arrivo del rilevamento e la sua chiusura sarà effettuata in accordo con i Giudici con l'abbassamento di bandierine dal Giudice di linea e Giudice di corridoio.

6. DIMENSIONI DELL'ARENA:

Il campo gara può essere di forma rettangolare ma per un migliore andamento della Gara, è consigliabile di forma ellittica.

Le dimensioni del campo dovranno essere di misure che potranno variare in base al Comitato Organizzatore da un minimo di 20x40 metri ad un massimo di 30x60 metri.

Le recinzioni dovranno avere un'altezza minima di 1,60 metri, interasse tra barre longitudinali di cm. 25, dovranno essere adeguatamente collegate tra loro, robuste per poter sostenere gli urti della mandria.

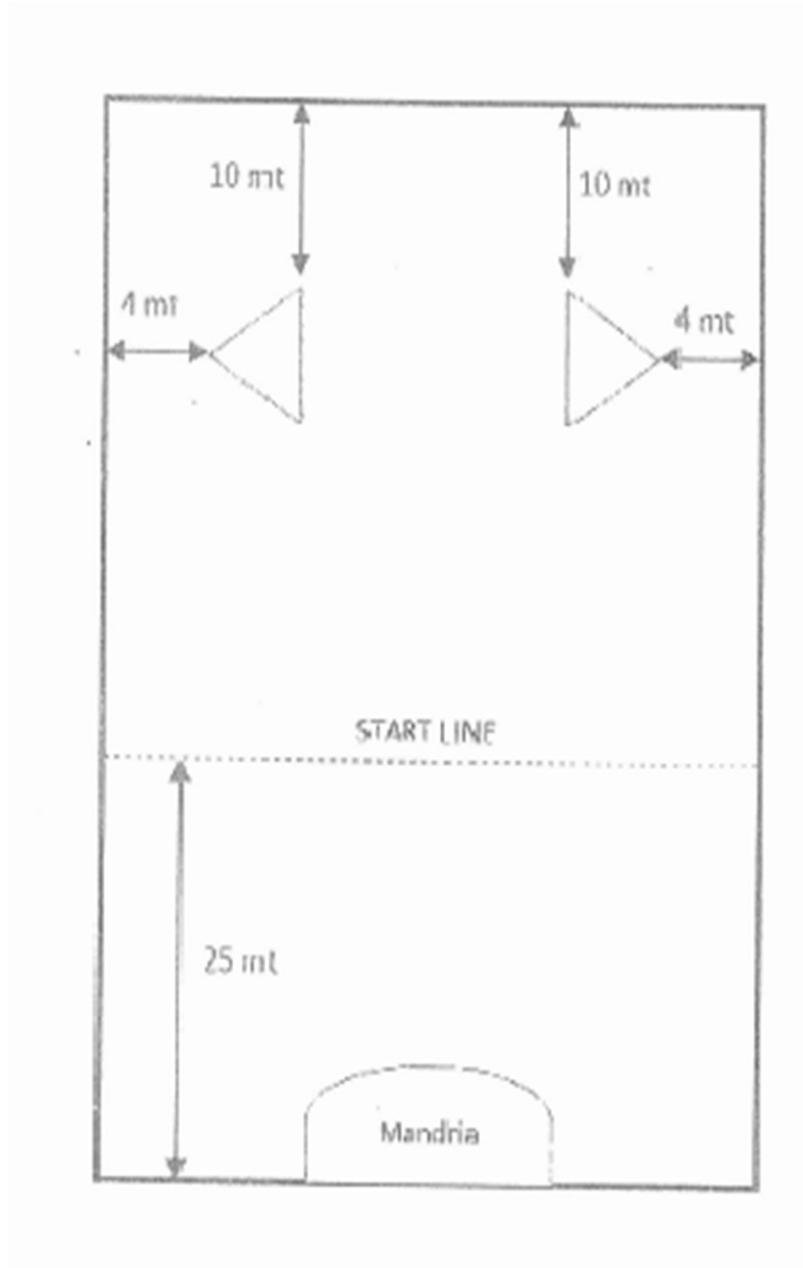
Nel caso di forma rettangolare negli angoli andranno posizionate delle barriere che consentano di smussare l'angolo stesso.

La linea metà campo nel caso di campi 30x60 sarà posizionata a m.25 partendo dal lato riservato alla mandria mentre per i due corridoi dovranno essere posizionati a m.10 dal lato corto opposto della mandria.

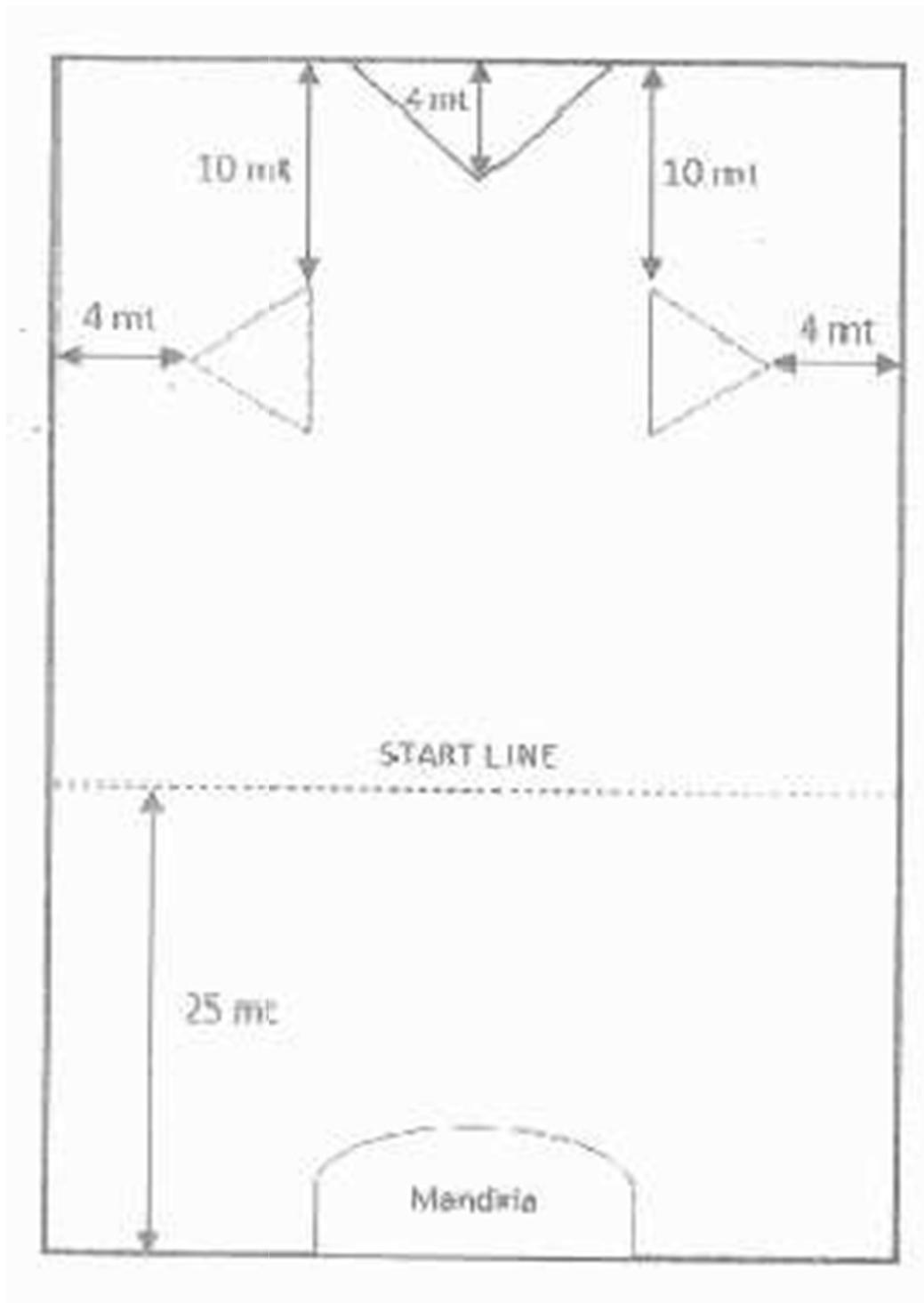
I due corridoi dovranno avere una larghezza di m.4 con aperture di m.6.

I moduli per formare i corridoi dovranno essere posizionati con la massima stabilità per la sicurezza di vitelli e cavalieri.

Esempio di CAMPO GARA DI CAMPIONATO – misure 30 x 60



2 Esempio di CAMPO GARA DI SPECIAL EVENT – misure 30 x 60



7. PUNTEGGIO DEI CAVALIERI:

Ad ogni cavaliere sarà attribuito un punteggio di valutazione compreso tra l'1 e il 10 in base alla capacità ed all'esperienza dimostrata in gara.

Sarà compito di ogni Referente Regionale FITETREC-ANTE entro il 30 gennaio di ogni anno inviare alla Commissione Nazionale il punteggio cavalieri.

In base alla singola attribuzione i cavalieri potranno formare squadre con requisiti di punteggio attribuiti ad ogni categoria.

Ad ogni nuovo cavaliere sarà attribuito un punteggio di valutazione pari alle capacità dimostrate durante la prima gara.

8. RECLAMI E SANZIONI

8.1 NORME GENERALI

La facoltà di reclamare, in merito ad una qualunque irregolarità, che si verifichi nello svolgimento di una manifestazione, spetta ai Concorrenti partecipanti o ai responsabili dei cavalli, quali risultano dai documenti depositati presso la Segreteria ufficiale di Gara.

Per gli Youth il reclamo deve essere presentato dal Tecnico di riferimento.

E' assolutamente vietato, reclamare o intentare qualunque discussione o consultazione con gli Ufficiali di Gara, durante lo svolgimento di una prova, sotto pena di ammenda (euro 100) e/o di squalifica.

I reclami sotto pena di nullità, devono essere redatti, in dignitosa forma scritta forniti di elementi atti a provarne la fondatezza, con riferimento all'articolo del regolamento, accompagnati da un deposito di € 200,00, compilando il modulo apposito:

- per quanto riguarda irregolarità del campo, prima dell'inizio della prova;
- in relazione a qualsiasi irregolarità avvenuta durante la gara ed in relazione all'irregolarità dei risultati o della classifica non più di 1 ora dopo la proclamazione dei risultati finali.
- in relazione ad ogni irregolarità rilevata o rilevabile, in relazione alla qualifica dei concorrenti, anche per quanto attiene alle limitazioni di partecipazione alle gare e la formula della categoria, quanto prima possibile dopo il termine di ogni prova.
- sanzioni disciplinari

In caso di reclamo non potranno essere presentati al giudice nessun tipo di video, ad eccezione di quello fatto dal tecnico video autorizzato dal comitato organizzatore e presente per l'intera durata della manifestazione, la visione dei video può essere richiesta solo dal presidente di giuria.

8.2 DECISIONI IN PRIMA ISTANZA

I reclami di cui al punto precedente, devono essere presentati al Presidente di Giuria, cui resta demandata l'esclusiva competenza sull'accoglimento o meno dei reclami stessi; il quale dovrà fare comunque opera conciliativa e cercare di redimere la controversia che ha determinato il reclamo. Su tali reclami deciderà la Giuria a maggioranza di voti (in caso di parità sarà determinante il voto del Presidente della Giuria). Le decisioni, redatte in forma scritta, in ordine di reclami, devono essere adottate entro il termine massimo di due ore dalla fine della manifestazione.

8.3 APPELLO

Avverso il giudizio emesso in prima istanza, il reclamante può ricorrere, in seconda istanza, al Giudice Sportivo Nazionale Fitetrec Ante.

8.4 RESTITUZIONE DEPOSITI E PREMI

I depositi saranno restituiti agli interessati, soltanto nel caso che i loro reclami vengano ritenuti fondati. Nel caso di conciliazione realizzata dal Presidente di Giuria il deposito sarà restituito al reclamante.

8.5 SANZIONI

I concorrenti ed i responsabili dei cavalli che, di persona o per l'azione di loro dipendenti o accompagnatori presenti ad una manifestazione riconosciuta, si rendano colpevoli di infrazioni al presente Regolamento, o che tengano un contegno scorretto nei confronti del Presidente di Giuria, della Giuria, dei Preparatori dei Percorsi, dei Responsabili dei servizi, del Comitato Organizzatore o della Segreteria Gara, che non si adeguino alle disposizioni emanate dal Comitato stesso, o che commettano scorrettezze sportive o di altro genere, che possano turbare il buon andamento della manifestazione, sono passibili delle sanzioni disciplinari previste dal presente Regolamento. Al Presidente di Giuria compete l'applicazione delle seguenti sanzioni:

- 1°) avvertimento; (verbale)
- 2°) ammonizione (scritta e segnalata)
- 3°) squalifica (esclusione) del Concorrente e/o del cavallo dalla manifestazione.

Ove il Presidente di Giuria, abbia applicato la sanzione di cui ai punti 2) e 3) deve inserire dettagliato rapporto nella Relazione della Gara. I provvedimenti del Presidente di Giuria, motivati e comunicati agli interessati, sono immediatamente esecutivi.

Avverso tali provvedimenti gli interessati possono ricorrere entro tre giorni dalla fine della manifestazione (previa cauzione), agli organismi preposti della Fitetrec-Ante secondo il Regolamento di Giustizia FITETREC ANTE.

8.6 AMMONIZIONE

E' perseguibile con l'ammonizione qualsiasi infrazione alle norme regolamentari, che per la sua gravità non debba essere punita con la squalifica. In particolare sono perseguibili con l'ammonizione le seguenti infrazioni:

- Il non ottemperare alle norme relative alle iscrizioni, alle dichiarazioni di partenza, ed ai ritiri dei cavalli;
- L'entrare in campo di gara durante l'allestimento del percorso, e prima che il campo stesso sia stato dichiarato "aperto" dalla Giuria;
- La mancata osservanza del segnale, con il quale la Giuria ordina di sospendere il percorso, o di abbandonare il campo dopo l'eliminazione o il ritiro;
- Il discutere con la Giuria, o consultare la stessa durante lo svolgimento di una prova per contestazioni o reclami;
- Il non presentarsi rapidamente in Giuria se chiamato, ed in caso di inadempimento non avvisare la stessa;
- L'inosservanza dei divieti dell'attività nei campi di prova;
- Il contegno scorretto nei confronti di organizzatori, giudici e/o pubblico;
- L'uso del frustino e/o speroni in modo violento e ripetuto;
- L'esercitare, senza autorizzazione, i cavalli sui campi gara;

8.7 SQUALIFICA

La squalifica comporta, per il concorrente e/o per il cavallo, l'esclusione dalla manifestazione. L'applicazione della squalifica da parte del Presidente di Giuria, non esclude l'eventuale applicabilità anche delle altre più gravi sanzioni disciplinari previste dallo Statuto Federale e dal regolamento di Giustizia Sportiva Fitetrec Ante. Sono causa di squalifica:

- La partecipazione di un concorrente ad una manifestazione, senza essere in possesso della autorizzazione a montare rinnovata per l'anno in corso e valida per la categoria in questione
- La partecipazione ad un concorso di un cavallo non in regola con gli adempimenti sanitari di legge annotati sui libretti rilasciato dall'Associazione Allevatori Regionale di pertinenza
- La mancata osservanza delle prescrizioni concernenti la bardatura e le imboccature, secondo la valutazione del giudice;
- L'inosservanza dei divieti concernenti l'attività nei campi di prova;
- Compiere crudeltà, brutalità o abusi verso i cavalli;
- Le frodi;
- Il doping;
- Il non presentarsi al cancello di partenza e la necessità di iniziare la gara entro 2 minuti dal momento della prima chiamata da parte del Giudice di Gara, si precisa che in particolari gare tale tempo può essere abbassato ad 1 minuto per esigenze di organizzazione;
- Il contegno scorretto e/o l'uso di un linguaggio offensivo nei confronti del Presidente di Giuria, della Giuria, dei preparatori dei percorsi, dei Commissari, dei Responsabili dei Servizi, dei Rappresentanti del Comitato Organizzatore, della Segreteria Gara, degli altri concorrenti e delle persone comunque presenti alla manifestazione;
- Le scorrettezze sportive, o di qualunque genere che possano turbare o pregiudicare la buona riuscita della manifestazione.

8.8 RECLAMI

Eventuali reclami per le classifiche dei Campionati Regionali, vanno inoltrate al Giudice Sportivo Nazionale della FITETREC ANTE.

FORMULAZIONE CLASSIFICA DI GIORNATA 2x20 CHALLENGE

Punteggio cavalieri e relative combinazioni di squadra.

Il punteggio ai cavalieri viene attribuito in base alle capacità e alle conoscenze specifiche della disciplina 2x20 Challenge e tenendo in considerazione i risultati ottenuti in discipline analoghe con un punto in più.

Ogni cavaliere partirà da un punteggio minimo di 1 (punteggio assegnato a chi non ha mai lavorato con il bestiame) fino ad un massimo di 10 (punteggio assegnato a seconda del grado di capacità del cavaliere e dei suoi piazzamenti durante le varie tappe).

Il punteggio massimo della squadra potrà essere deciso per ogni gara Special Event, mentre per gare di campionato i punteggi categoria verranno stabiliti all'inizio di ogni anno. Per i cavalieri che hanno già ottenuto un punteggio questo potrà variare ogni inizio anno solare in base alle proprie capacità.

Nella 2x20 Challenge le iscrizioni sono uguali per tutte le squadre che vi partecipano quindi il concetto fortuna-sfortuna è uguale per tutti. Tutte le squadre iscritte parteciperanno per conquistare il 1° posto assoluto di giornata su tutte le squadre iscritte indipendentemente dal punteggio squadra. Verranno così premiati i primi 3 assoluti.

FORMULAZIONE CLASSIFICA DI CAMPIONATO 2X20 CHALLENGE

9.0 PROVE SOPPRESSE

Nel caso di annullamento di una gara, i concorrenti dovranno esserne informati immediatamente dopo la chiusura delle iscrizioni e la tassa d'iscrizione dovrà essere loro rimborsata. Qualora una manifestazione debba essere sospesa per cause di forze maggiori (condizioni meteorologiche o altro), vengono presi in esame i seguenti casi:

- gara iniziata e terminata almeno una delle categorie previste: verrà stilata la classifica con relativa assegnazione dei premi.
- Per le categorie che non hanno effettuato la prova, si procederà al rimborso delle iscrizioni.

10.0 RITIRI

Il ritiro dalle gare dei cavalli deve essere comunicato alla segreteria almeno due ore prima dell'ora d'inizio della categoria. Per quanto riguarda i ritiri se non per giustificati e comprovati motivi, valutati ad insindacabile giudizio del Presidente di Giuria, può essere applicata un'ammenda di € 100,00 (cento) ed il nominativo del cavaliere verrà segnalato dal Presidente di Giuria, attraverso la relazione di gara. La quota d'iscrizione alla gara, non verrà restituita salvo che nei casi di ritiri comunicati nei termini e per comprovati motivi di salute certificati.

11.0 CAVALIERI E TECNICI

Tutti i cavalieri devono essere in possesso della prescritta autorizzazione a montare agonistica in corso di validità, hanno l'obbligo di esibire patente e tessera del cavallo qualora richiesti dal Presidente di Giuria. La partecipazione a gare di categoria senza l'idonea autorizzazione a montare del cavaliere, comporta l'esclusione dalla classifica, con comunicazione alla Procura Federale, da parte del Presidente di Giuria, con immediata esclusione dalle gare in altra categoria. Il tecnico che decide di accompagnare in gara un allievo minorenni o maggiorenne deve essere in regola con il tesseramento e gli aggiornamenti e deve presentarsi comunque in abbigliamento idoneo come previsto nella sezione "ABBIGLIAMENTO" del seguente regolamento.

Il tecnico potrà chiedere al Presidente di Giuria la sospensione della prova nel caso in cui ritenga che il cavaliere non presenti le dovute garanzie di controllo del cavallo e la gestione in sicurezza della gara.

La responsabilità relativa all'incolumità del minore e la conseguenza della sua condotta fanno capo al tecnico di riferimento.

12.0 CAVALLI

Sotto pena di squalifica del cavallo e/o del Cavaliere, nessun cavallo può partecipare ad una manifestazione riconosciuta se non in regola con il libretto dell'Associazione Allevatori Regionale di pertinenza e la Tessera del Cavallo FITETREC-ANTE. L'iscrizione avverrà su domanda del responsabile del cavallo.

12.1 ETA' DEI CAVALLI

L'età dei cavalli è computata dal 1° Gennaio dell'anno della loro nascita a tal riguardo fa fede il certificato di razza rilasciato dall'associazione competente o la visita veterinaria. In conseguenza di ciò, qualunque sia il giorno e mese di nascita di un cavallo, il 1° Gennaio dell'anno successivo esso compie un anno in più.

13.0 COMPORTAMENTO IN CAMPO PROVA

Per le prove di riscaldamento sarà previsto un orario di ingresso dei concorrenti, che dovrà essere rispettato, salvo cause di forza maggiore, da organizzatori e concorrenti, per il buon andamento della manifestazione.

I cavalli, nel giorno delle manifestazioni, dovranno essere montati in campo prova solo dai Cavalieri con i quali effettueranno la gara, o da altro cavaliere in possesso di autorizzazione a montare agonistica. I cavalieri minorenni dovranno obbligatoriamente indossare il caschetto e corpetto protettivo o Tartaruga Omologati CE.

Nel campo prova saranno ammessi un massimo di 10 cavalli, il Presidente di Giuria può eventualmente decidere di variare questo numero.

All'interno del Campo Prova sono ammessi, oltre ai concorrenti, solo istruttori Fitetrec-Ante in regola con il tesseramento che seguono i propri allievi e che montano i rispettivi cavalli.

14.0 SOSTITUZIONI

Un cavallo iscritto potrà essere sostituito, mantenendo il medesimo cavaliere, almeno 1 ora prima dell'inizio della gara nella quale era iscritto. Tale sostituzione dovrà essere comunicata alla Segreteria ufficiale di Gara ed al Presidente di Giuria.

Non è comunque ammessa la sostituzione di un intero binomio, vale a dire del cavallo e del cavaliere. Nessuna sostituzione è ammessa a categoria iniziata.

15.0 ISPEZIONE CAVALLI

In qualsiasi gara può essere effettuata l'ispezione dei cavalli prima della gara, ed è effettuata da una Commissione composta dal Presidente di Giuria e dal Veterinario Ufficiale.

I cavalli sono presentati dal cavaliere a mano con la testiera. La Commissione, su indicazione del Veterinario di Servizio ha la facoltà di precludere la partecipazione alla gara di un determinato cavallo che, a proprio insindacabile giudizio, sia considerato non in grado di affrontare la gara. In caso di diversità di giudizio, il parere del Presidente di Giuria è determinante. Spetta al Presidente di Giuria ed al Veterinario di Servizio dirigere la visita veterinaria dei cavalli per l'ammissione degli stessi al concorso. Il veterinario dovrà verificare le condizioni di salute di ogni singolo cavallo, ritenute basilari per l'idoneità alla partecipazione del cavallo al concorso. In tale ambito il veterinario dovrà verificare inoltre la corrispondenza, le vaccinazioni, e la validità dei certificati d'identità di ogni cavallo iscritto. Il concorrente non può appellarsi in alcun modo alla decisione finale della Giuria.

Il Presidente di Giuria, se richiesto, è obbligato a fornire al concorrente le spiegazioni dell'eliminazione.

16.0 CONTROLLO ANTIDOPING

Ha lo scopo di perseguire chi modifica le performance di un cavallo, intenzionalmente o no, con l'impiego di sostanze medicamentose. Si considerano sostanze medicamentose proibite, tutte le sostanze che, per qualità o quantità, possono influire sulle prestazioni agonistiche di un cavallo in gara. L'elenco delle sostanze proibite è quello del regolamento Veterinario riportato dalla F.E.I., usato come riferimento. Usare modulistica pre stampata –non ammissibili certificati in carta libera, fotocopie ed e-mail.

È competenza della Fitetrec-Ante, su parere del Responsabile Nazionale di Disciplina, individuare i Concorsi nei quali ritenga opportuno effettuare il controllo in oggetto. Il controllo deve essere effettuato dal veterinario, incaricato dal Laboratorio di Ricerca indicato dalla Fitetrec-Ante, in accordo con il Presidente di Giuria. E' vietato praticare qualsiasi iniezione ipodermica dal momento dell'arrivo del cavallo ad un Concorso, a meno che, non venga autorizzato dal Veterinario di servizio, che comunicherà i motivi dell'autorizzazione, tipo e dosi di medicinale somministrato al Presidente di Giuria, che provvederà a farne menzione nella Relazione della Gara. Per le procedure di prelievo e tutto quanto sopra non previsto si rinvia al Regolamento F.E.I. Per il controllo antidoping a carico dei cavalieri si rimanda alle normative CONI vigenti.

Compito del presidente di giuria decidere se ammettere o meno un cavallo trattato con determinate sostanze, può avvalersi anche dopo della consulenza del medico veterinario di servizio e certificazione.

Sempre a discrezione del presidente di giuria decidere chi mandare al controllo doping o eventuali sorteggi da effettuare.

In caso di confermata positività al test antidoping di un soggetto testato il cavaliere è tenuto a restituire in forma piena eventuali premi in onore e denaro, questo resterà bloccato da tutte le attività agonistiche in seno a FITETREC ANTE fino alla completa e piena restituzione.

Cavalieri o altre persone a questi riconducibili sorpresi a praticare illecitamente qualsiasi tipo di trattamento dopante a cavalli di terzi, oltre a subire denuncia da parte di FITETREC ANTE per maltrattamenti animali ai vari organi competenti, subiranno personalmente o faranno subire al cavaliere del proprio gruppo di appartenenza una squalifica da tutte le competizioni agonistiche FITETREC ANTE.

17.0 CRUELTA'

Ogni azione che, secondo l'opinione del Presidente di Giuria e/o della Giuria, possa essere definita senza dubbio come crudeltà, è penalizzata con No time e ammonizione, a insindacabile decisione del giudice.

La Giuria dovrà adottare un provvedimento, dopo aver accertato i fatti, quando un Commissario o un Giudice abbia denunciato forme di crudeltà nei confronti di un cavallo.

Tra questi atti sono inclusi:

- sollecitazione di un cavallo esausto
- l'uso violento di frusta e speroni
- ferite dovute ad un cattivo uso degli aiuti

È specifico dovere della Giuria fermare un concorrente o un cavallo in evidente difficoltà riscontrata durante la competizione.

18.0 MONTA PERICOLOSA

L'evidente difficoltà del Cavaliere nel controllare velocità e direzione, il sollecitare il cavallo sia in campo prova che durante la gara, comporta, a seconda della gravità ed a discrezione della Giuria, l'eliminazione del concorrente No Time.

Tali provvedimenti possono essere presi solo dal Presidente di Giuria in base a precise richieste dei seguenti Ufficiali di Gara: Giudici, Veterinario di servizio.

19.0 COMPONENTI GIURIA E INCARICHI GARE

19.1 NOMINE

Per ogni manifestazione riconosciuta è prevista la nomina:

- di un Presidente di Giuria e un giudice, per le gare nazionali (con comunicazione al Comitato Organizzatore) nominato dal Responsabile Nazionale giudici di disciplina in accordo con il Presidente della CNUG, mentre per le gare regionali e interregionali del solo Presidente di Giuria la cui nomina deve essere gestita dai responsabili giudici regionali di disciplina.

Il Comitato Organizzatore dovrà nominare:

- un Responsabile della Manifestazione (Show Manager), che è il responsabile del corretto svolgimento della manifestazione e dei servizi di segreteria (scelto tra gli elenchi dei tesserati Fitetrec-Ante)
- un Veterinario di servizio
- un Maniscalco
- uno o più Stewards, scelto anche fra gli Aspiranti Giudici
- uno Speaker

Gli Organizzatori devono inoltre assicurare:

- la messa in sicurezza dell'impianto, delle strutture e delle attrezzature, per lo svolgimento delle gare, in ordine al pubblico presente, ai cavalieri ed ai cavalli partecipanti. Sicurezza di cui ne assumono la diretta responsabilità.
- un servizio di Pronto Soccorso con ambulanza, attrezzata di defibrillatore e personale abilitato o Medico (nel caso di temporanea indisponibilità durante la manifestazione dell'ambulanza, la manifestazione stessa potrà proseguire solo a condizione che il Comitato Organizzatore disponga di un mezzo sostitutivo) Il medico è obbligatorio nelle gare a valenza nazionale
- assistenza veterinaria

- assistenza di mascalcia
- un adeguato numero di operatori e mezzi per l'assistenza e la sistemazione nei campi gara
- la presenza di una di segreteria ufficiale Fitetrec-Ante (sino a entrata in vigore delle Segreterie Ufficiali Fitetrec-Ante il ruolo verrà ricoperto da un tesserato Fitetrec-Ante con provate capacità) atta al controllo della regolarità delle iscrizioni dei cavalli, quella delle autorizzazioni a montare di concorrenti nonché effettuare le iscrizioni alla manifestazione dei cavalli e dei concorrenti partecipanti.

19.2 ASSISTENZA SANITARIA

I Comitati Organizzatori di concorsi hanno l'obbligo di garantire un servizio con ambulanza attrezzata e dotata di defibrillatore con idoneo personale qualificato all'uso dello stesso (qualora il centro ospitante la manifestazione abbia il defibrillatore e il personale qualificato l'autambulanza può essere priva del defibrillatore), da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse. Il comitato dovrà assicurarsi che la stessa disponga della prevista attrezzatura richiesta per la terapia farmacologica, ove tale attrezzatura non esista presso il campo di gara. Il responsabile sanitario, presa visione delle effettive disponibilità delle prescritte attrezzature, dovrà firmare apposito verbale da consegnarsi al Presidente di Giuria, il quale solo allora potrà autorizzare l'inizio delle gare. Lo stesso medico redigerà un elenco, da consegnare al Comitato Organizzatore, dei concorrenti eventualmente soccorsi con la specifica dei medicinali somministrati e dei provvedimenti presi. Nel caso di temporanea indisponibilità, durante la manifestazione, del medico di servizio e/o dell'ambulanza, la manifestazione stessa potrà proseguire solo a condizione che l'Organizzazione possa avvalersi di un'altra ambulanza adeguatamente attrezzata. I Concorrenti potranno essere esclusi dalla partecipazione ad una gara qualora non vengano giudicati idonei dal medico di servizio. A seguito di eventuali incidenti occorsi ai concorrenti sarà necessario ottenere dal medico di servizio il nulla osta per accedere nuovamente alla competizione.

19.3 ASSISTENZA VETERINARIA

I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire un servizio di assistenza veterinaria competente per tutto il tempo in cui possono essere utilizzati campi gara e prova, e comunque da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse. Il Veterinario nominato dall'Ente Organizzatore per assolvere il servizio di assistenza veterinaria deve essere abilitato all'esercizio della professione, e compilare apposito modulo Fitetrec-Ante con esito di giornata.

19.4 PRESIDENTE DI GIURIA

All'atto dell'approvazione del programma viene nominato un Presidente di giuria: le nomine per le gare nazionali devono essere gestite dal responsabile nazionale giudici di disciplina in accordo con il Presidente CNUG mentre per le gare regionali e interregionali le nomine devono essere gestite dai responsabili giudici regionali di disciplina.

Sono compiti del Presidente di Giuria:

- a) assicurarsi con congruo anticipo di tempo dell'idoneità delle attrezzature utilizzate per lo svolgimento delle gare, con particolare riferimento ai campi di gara e di prova, facendo apportare le modifiche necessarie
- b) verificare l'idoneità del campo, in relazione alle categorie programmate, suggerendo eventuali interventi per quanto concerne in particolare la sicurezza dello svolgimento della gara, con spirito di fattiva collaborazione con il Costruttore del percorso

- c) controllare le caratteristiche tecniche delle prove
- d) suggerire eventuali modifiche dettate da particolari condizioni (metereologiche o altre)
- e) verificare con l'organizzatore, che ne è unico e diretto responsabile, la validità delle misure di sicurezza per lo svolgimento della gara predisposte per il pubblico (segnaletica, camminamenti, transenne divisorie ecc. e tutto ciò previsto per la figura dal Regolamento Nazionale Ufficiali di Gara di Monta Western)
- f) assicurarsi della validità dei servizi di Segreteria;
- g) sovrintendere al regolare svolgimento della gara, assicurandosi che le norme del programma e quelle regolamentari vigenti siano osservate ed applicate
- h) contemperare gli interessi dei concorrenti e del Comitato Organizzatore, adoperandosi per dirimere ogni eventuale controversia alla luce delle norme regolamentari vigenti;
- i) applicare le norme regolamentari vigenti, fornendo alla Giuria o al comitato elementi di valutazione e di giudizio
- m) controllare l'abbigliamento dei cavalieri e la bardatura dei cavalli per verificarne l'idoneità sia sotto il profilo della sicurezza, che della rispondenza alla tipologia della monta rappresentata. Qualora non lo ritenga idoneo, può eliminare il concorrente o accettarlo con riserva.
- n) assicurarsi che lo svolgimento delle gare, per le categorie Youth non si protraggano oltre le ore 24,00.
- o) per le categorie Youth verificare la presenza del Tecnico Federale di riferimento o Tecnico delegato (per iscritto), fermo restando le responsabilità come prima previste.
- p) decidere i percorsi (pattern) delle gare e metterli a disposizione dei cavalieri almeno tre giorni prima dell'inizio della gara stessa.

Il Presidente di Giuria, al termine della manifestazione, invierà al Settore Giudici Monta Western Fitetrec Ante (giudici-montawestern@fitetrec-ante.it) quanto previsto dall' Art. 20 del regolamento Ufficiali di gara.

19.5 GIURIA

Tutti i Giudici devono essere scelti dall'Albo dei Giudici di Disciplina Fitetrec-Ante. Le nomine dei giudici seguiranno quanto previsto all'Art. 19.1 secondo le qualifiche ed i limiti operativi seguenti:

- GUDICE NAZIONALE - Opera sia come Presidente di Giuria che come Membro di Giuria in qualsiasi categoria di Concorso.
- GIUDICE REGIONALE - Opera in affiancamento ai Giudici Nazionali in tutte le categorie e gare. Opera come Presidente di Giuria in gare Regionali.
- STEWARD - Opera in affiancamento ai giudici, sia Nazionali che Regionali, li supporta nella gestione del campo gara o del campo prova.

La Giuria è composta da almeno 2 membri nelle gare regionali e da almeno

3 membri (di cui uno funge da Presidente) nelle gare Nazionali e Special Events inclusi Europei e Campionati Italiani, ulteriori Giudici e Steward sono decisi dal Responsabile Nazionale di Disciplina in base all'evento e alle necessità.

Gli oneri e le spese relativi al Presidente di Giuria e ai componenti della Giuria sono a carico del Comitato Organizzatore.

Il rimborso previsto per il 2020 per i Giudici è di Euro 50,00 al giorno più Euro 1 a squadra iscritta.

19.6 COMPITI DEL PRESIDENTE DI GIURIA

Il Presidente di Giuria sovrintende alle gare ed assegna le eventuali penalità. Segue e controlla le operazioni per la definizione della classifica finale, stila la relazione di gara, e ottempera a tutto quanto previsto dall'Art 20 del vigente regolamento ufficiali di gara.

19.7 COMPITI DEL VETERINARIO

Il Veterinario di gara offre la propria consulenza al Presidente di Giuria per tutta la durata della manifestazione. Ha il compito di visitare i cavalli, e tale visita ha lo scopo di tutelare il benessere del cavallo, ha il compito di controllare la documentazione ad esso riferita e presentare il proprio parere al Presidente di Giuria, che quindi potrà ammettere i cavalli alle gare. Deve inoltre controllare i fianchi dei cavalli al termine delle prove per verificare che non ci siano ferite da sperone.

20.0 CAMPIONATI

20.1 CAMPIONATO ITALIANO

Il Campionato Italiano si svolgerà o in tappa unica con qualifica dai campionati regionali oppure su più tappe. Eventuali deroghe sulla partecipazione possono essere concesse esclusivamente dal Responsabile Nazionale di Disciplina previa consultazione con il Presidente Federale.

Il concorrente potrà sostituire il cavallo con cui si è classificato solo dietro presentazione di certificato medico veterinario.

20.2 TROFEO DELLE REGIONI

In occasione della Finale Nazionale si assegnerà "Il Trofeo delle Regioni". La squadra Regionale dovrà essere formata dal rappresentante di regione nominato per questa occasione.

In quei comitati regionali dove non si sono svolte competizioni, i componenti della squadra saranno scelti dal Responsabile Regionale. Tutti i punteggi acquisiti da ogni componente verranno sommati e la squadra con più punti sarà la vincitrice del "Trofeo delle Regioni".

20.3 CAMPIONATI REGIONALI E CRITERI DI QUALIFICAZIONE AL CAMPIONATO ITALIANO

Ogni regione organizzerà nel proprio territorio da un minimo di 3 ad un massimo di 8 tappe valide per il campionato regionale di categoria. Tutte le tappe dovranno essere organizzate con i medesimi criteri (ad es. stessa tassa d'iscrizione).

I primi cinque di ogni categoria accederanno alla Finale del Campionato Italiano.

Ogni cavaliere per qualificarsi deve partecipare alla metà più una delle tappe regionali (in caso di campionato su tre tappe occorre la partecipazione in due tappe; in caso di cinque tappe occorre la partecipazione a minimo tre tappe).

In caso di parità di punteggi tra due o più concorrenti vincerà il titolo chi ha partecipato a più tappe. In caso di ancora parità si avrà il Go-Champions .

In occasione di manifestazioni nazionali, su accordo dei Responsabili Regionali, si potranno organizzare delle gare interregionali. Dalla classifica di ogni disciplina e categoria verranno

estrapolate le classifiche divise per Regione di appartenenza dei cavalieri. I punti così acquisiti si sommeranno a quelli acquisiti nelle tappe regionali.

Ogni cavaliere può partecipare esclusivamente al Campionato della Regione ove ha la residenza sportiva. Un cavaliere può richiedere, prima del inizio dei campionati, di partecipare ad un Campionato Regionale diverso da quello ove ha la sua residenza sportiva per comprovate esigenze. Il Responsabile Nazionale sentito i Responsabili Regionali concede o meno il proprio "nullaosta".

Tutti i cavalieri di tutte le categorie possono gareggiare anche con cavalli non di proprietà.

Nel caso di infortunio del cavallo durante il Campionato Regionale, il cavaliere potrà sostituire il cavallo solo mediante presentazione di certificato medico veterinario. La sostituzione può valere per una o più tappe o per l'intero campionato. In caso di sostituzione il binomio formatosi non potrà gareggiare nelle stesse discipline dove era già iscritto lo stesso binomio.

Ogni Regione, dopo l'approvazione, deve inviare il proprio calendario per l'approvazione al Responsabile Nazionale il quale deve assicurare la non concomitanza con altri eventi di valenza nazionale.

Ogni Regione nominerà una segreteria responsabile delle classifiche di tappa e generali, che dovrà provvedere all'invio al proprio Comitato Regionale, al Responsabile Nazionale, alla Segreteria Nazionale performance.

Potranno ospitare manifestazioni Fitetrec-Ante solo Centri Affiliati Fitetrec-Ante o Aggregati (con l'autorizzazione del Presidente Regionale).

Il Comitato Organizzatore può essere l'Associazione Sportiva titolare del centro ospitante oppure una Associazione Sportiva scelta dal Comitato Regionale o lo stesso Comitato Regionale e deve garantire:

- Campo gara misura minima 20X40
- Campo riscaldamento adiacente;
- Eventuali box a disposizione a prezzo convenzionato;
- Ristorazione – servizi – parcheggi;
- Spazio per segreteria
- Posto per speaker
- Segnaletica stradale per arrivare al Centro.

Il Campionato regionale deve concludersi almeno 15 giorni prima della data stabilita per il Campionato Italiano.

21.0 NORME PER LE MANIFESTAZIONI AMATORIALI ORGANZZATE DA EPS

I calendari di tutte le manifestazioni dovranno essere presentati al Responsabile Nazionale entro il 31 marzo dell'anno in corso e una volta approvati saranno pubblicati sui siti ufficiali. Ogni eventuale cambiamento di programma deve essere richiesto almeno 20 giorni prima.

Per favorire le attività sportive di promozione della disciplina, svolte dagli Enti di Promozione Sportiva che hanno siglato una convenzione con la Fitetrec-Ante in cui è prevista il riconoscimento del presente Regolamento, vengono di seguito definiti gli ambiti entro cui i



Comitati Organizzatori degli EPS, dovranno obbligatoriamente rimanere, per non sovrapporsi all'attività agonistica specifica della disciplina, attribuita dal CONI in forma esclusiva alla Fitetrec-Ante.

21.1 CONVENZIONE

La Convenzione siglata tra Fitetrec-Ante e EPS si basa sul modello predisposto dal CONI.

21.2 AUTORIZZAZIONE MANIFESTAZIONE

Le manifestazioni ludico addestrative o non agonistiche, siano esse singole od organizzate in Trofei, Campionati o altre formule simili, dovranno essere presentate ed autorizzate preventivamente dal Responsabile Nazionale Fitetrec-Ante della Disciplina almeno 21 giorni prima dello svolgimento in modo da non sovrapporsi con eventi agonistici regionali o nazionali

21.3 CATEGORIE PERMESSE

L'attività promozionale consiste nello svolgimento di gare di avvicinamento alla disciplina. Pertanto sono autorizzate le seguenti gare specificate nel presente regolamento:

GARE LUDICHE: gare sociali

GARE AGONISTICHE: NOVICE – YOUTH – LIMITED NON PRO

Non possono essere svolte altre categorie in quanto riservate all'attività agonistica della Federazione.

21.4 PREMIAZIONI

I premi d'onore saranno costituiti esclusivamente da premi in oggetti; in quanto attività promozionale non è permesso al comitato organizzatore aggiungere rimborsi spese o montepremi sportivi. I premi possono essere previsti per singole categorie di gara o come premi complessivi del concorso articolato su più giornate od in formula di Campionato o Trofeo. I premi posti in palio nella manifestazione vanno resi preventivamente noti nel programma gare.